视传毕业论文写作框架参考

中英文题目

*撰写要求：应在 20 字以内，应与毕业创作作品相关，参考结构如下。*

1.XXX 中/视域下 YYY 的 ZZZ 研究

例如：三维游戏场景设计中主题小镇的概念设定研究

2.基于 XXX 的 YYYZZZ 研究

例如：基于动漫 IP 的城市历史博物馆盲盒设计研究

3.YYYZZZZ 研究—— 以 SSS 为例

例如：三维动画中军警类角色打斗动作设计研究—— 以《迷雾》为例

中英文摘要

*撰写要求：400-600字。*

绪论

*撰写要求：不可列三级标题，1500 字左右。*

（一）选题背景及意义

（二）国内外文献综述

（三）研究方法及创新点

一、主要参考理论/方法

*撰写要求：题目自拟。内容主要包括研究概念界定、参考的主要理论或方法述评。1500 字左右，按照下列三级标题样式撰写。*

（一）

1.

2.

……

（二）

……

二、毕业创作观点论述

*撰写要求：题目自拟。图文结合地论述自己的创作观点或方法，2000 字左右，按照下列三级标题样式撰写。*

（一）

1.

2.

……

（二）

……

三、毕业创作成果展示

*撰写要求：题目自拟。内容主要包括：毕业创作方案、设计/制作过程、创作结果分析（即创作成果对第二章所述创作观点的印证）。2000 字左右，按照下列三级标题样式撰写。*

（一）

1.

2.

……

（二）

……

结 语

*撰写要求：研究结论、总结与反思、对未来研究工作的展望。500 字左右。*

主要参考文献

*撰写要求：15 篇以上，至少含 2 篇外文文献。*

备注：论文正文部分不得少于 7000 千字（添加图片、表格，并严格按照中南大本科论文写作规范排版后，篇幅不少于 10 页），本文件中所列各章节字数要求仅供参考。