活动项目

（1）趣味飞盘：裁判发令后，首位队员将飞盘直线抛向对面队友，接住飞盘的队员再传回，依次接力。若飞盘落地，传递中断，需由掉盘者捡起飞盘返回原位重新传递。全程禁止队员越过赛道区域，仅允许用手接盘。完成全部队员传递后，用时短的队伍获胜；若用时相同，失误次数少的队伍取胜。

（2）心灵手巧：参赛者在投壶点进行投掷，将箭羽投掷壶中目标区域得分。根据各队得分情况评定名次。

（3）一圈到底：几个人牵手围成一站成一排，起点成员手臂上套呼啦圈，队伍需要在不松手的情况下。依次将呼啦圈从一个人传递到下一个人，直至传到最后一个成员。用时最短的队伍获胜。

（4）你画我猜：两个队伍，每个队伍各派出一名成员，共同参与题目比划环节，剩余成员则负责猜题。每猜对一题，队伍就获得一分。游戏限时五分钟，队伍可以根据实际情况随时更换比划的人员，最后得分更高的队伍获胜。

（5）趣味拔河：两队各6人，分别站在绳子两端，双手握紧绳子，双脚不得越过己方限制线。裁判哨响后，双方同时发力拉绳，将对方拉过中线标志线或使对方人员双脚全部越过己方限制线的队伍获胜。比赛中，若绳子脱离手部、队员摔倒，应立即停止，整理好后重新开始。每局结束后，双方交换场地进行下一局，采用三局两胜制。